



**ReactOS Deutschland e.V.**

Am Bach 11  
33378 Rheda-Wiedenbrück  
deutschland@reactos.org

# Geschäftsbericht 2018

Der Geschäftsbericht dient nach der Satzung des Vereins ReactOS Deutschland e.V. primär dazu, den Mitgliedern einen Überblick über die Arbeit des Vereins im Jahre 2018 zu geben. Der Geschäftsbericht gliedert sich in Aktivitäten, Ausblick und Finanzen. Die vorrangige Aufgabe des Vereins besteht in der Förderung des Projektes ReactOS. Die Hauptaufgaben bestanden 2018 in:

- Organisation des ReactOS Hackfest 2018
- Organisation der Teilnahme am Google Summer of Code
- Präsentation des Projekts auf einschlägigen Messen/Veranstaltungen

## Aktivitäten

Folgende jährlich wiederkehrende Aktivitäten, die unmittelbar mit dem Vereinsziel einhergehen, werden nicht ausführlich dargelegt. Dies waren insbesondere:

- Weiterarbeit am Betriebssystem ReactOS und zugehöriger Komponenten (z.B. RosBE), selbstverständlich auch durch Nicht-Vereinsmitglieder
- Entgegennahme von Spenden und Verwaltung der bisher gesammelten Gelder
- Buchführung und Verwaltung der Mitglieder

Über das gesamte Jahr 2018 bekannte sich das ReactOS-Projekt zum wieder eingeführten 3-monatigen Releasezyklus. Dadurch wurden in diesem Jahr drei ReactOS-Versionen veröffentlicht und garantierten einen stetigen Spendenzufluss, welcher sogar das gute Ergebnis von 2017 noch übertraf.

Ein Teil dieser Gelder wurde genutzt, um ein Stipendium aus dem vorherigen Jahr fortzusetzen. Dieses lief bis Ende März, als der Student nicht länger die Voraussetzungen erfüllte und das Stipendium beendet werden musste. Bezahlte ReactOS-Entwicklung fand auch im Februar in Form einer Vertragsarbeit am USB-Stack statt. ReactOS Deutschland e.V. hielt das restliche Jahr über Ausschau nach weiteren qualifizierten Studenten und Freiberuflern. Aufgrund eines Mangels an geeigneten Kandidaten konnten 2018 leider keine zusätzlichen Stipendien vergeben oder Entwicklerverträge geschlossen werden.

Auch 2018 präsentierten Mitglieder des ReactOS-Projekts das Betriebssystem ein weiteres Mal auf einschlägigen Open-Source-Messen wie der FOSDEM in Brüssel im Februar und den Chemnitzer Linux-Tagen im März. Darüber hinaus hielt Vereinsmitglied Pierre Schweitzer dieses Jahr einen Vortrag über ReactOS auf der RMLL in Straßburg im Juli. Wie jedes Jahr unterstützte ReactOS Deutschland e.V. alle Präsentationen durch die

Ausgabe von Werbematerial und die Übernahme der Reisekosten.

Von Mai bis September konnte das ReactOS-Projekt erneut am jährlichen Google Summer of Code Programm teilnehmen, bei dem Google Universitätsstudenten bezahlt, um an ausgewählten Open-Source-Projekten zu arbeiten. Im Gegensatz zu den vorherigen Jahren konnte sich dieses Jahr nur ein einziger Student für die ausgeschriebenen Aufgaben qualifizieren. Glücklicherweise konnte dieser durch vier ReactOS-Entwickler betreut werden, dadurch erfolgreich seine Aufgabe abschließen und nach Ende des Programms ein Mitglied des ReactOS-Entwicklerteams werden. ReactOS Deutschland e.V. erhielt daraufhin die Summe von 3200\$, sowohl für die erfolgreiche Betreuung als auch zur Teilnahme von bis zu zwei Personen am Google Summer of Code Mentor Summit in Sunnyvale, Kalifornien. Vereinsmitglied Colin Finck nutzte diese Gelegenheit im Oktober, um Erfahrungen mit anderen Open-Source-Projekten auszutauschen und Einblicke zu erhalten, wie unsere zukünftigen Summer of Code Teilnahmen verbessert werden können.

Wie bereits 2017 geplant wurde auch 2018 durch ReactOS Deutschland e.V. ein weiteres ReactOS Hackfest veranstaltet, dieses Mal vom 16. bis 21. August in Berlin. Der Raum wurde großzügigerweise kostenlos durch den IN-Berlin e.V. bereitgestellt, welcher bereits in der Vergangenheit vergleichbare Veranstaltungen von ähnlich gesinnten Open-Source-Projekten unterstützt hat. Dadurch war die Buchung sehr unkompliziert und der Raum kam bereits mit der entsprechenden Ausstattung, die für eine solche Veranstaltung nötig ist. ReactOS Deutschland e.V. musste lediglich die Reisekosten einiger Teilnehmer übernehmen. Insgesamt wurde das ReactOS Hackfest 2018 in Berlin sehr positiv aufgenommen und wir freuen uns bereits auf das nächste Hackfest dort!

Die ReactOS-Infrastruktur blieb weitgehend unverändert bis November, als zwei langjährige dedizierte Server durch eine Flotte von gemieteten virtuellen Maschinen und einem dedizierten Storage-System ersetzt wurden. Im Vergleich zum vorherigen Aufbau arbeiten diese virtuellen Maschinen unabhängig voneinander, sodass der Ausfall eines Dienstes nicht länger andere Dienste beeinträchtigen kann. Um die Zuverlässigkeit und Dezentralisierung weiter zu erhöhen sind diese virtuellen Maschinen nun auch auf mehrere Orte in Europa verteilt. Als Nebeneffekt der Migration sind die ReactOS Web-Dienste ebenfalls wieder aus Ländern erreichbar, wo diese Opfer von IP-Bereichssperren wurden. Durch die stetig sinkenden Kosten von Server-Hosting-Dienstleistungen kommt die verbesserte Infrastruktur zu etwa gleichen monatlichen Kosten, bei jedoch geringerem Wartungsaufwand.

Zum Ende des Jahres fand die jährliche Mitgliederversammlung des ReactOS Deutschland e.V. statt. Abgesehen von der Entlastung des Vorstands und der üblichen Präsentation aller aktuellen und zukünftigen Aktivitäten wurde die Satzung geändert, um den Vorstand auf vier Mitglieder zu erweitern. Basierend auf der erfolgreichen Bearbeitung einiger Projektanliegen in der Vergangenheit wurde das langjährige ReactOS-Mitglied Pierre Schweitzer auf die neu geschaffene Vorstandsposition gewählt, wodurch ReactOS Deutschland e.V. das Projekt nun auch überzeugender international vertreten kann.

## **Ausblick**

ReactOS Deutschland e.V. wird das ReactOS-Projekt auch im Jahr 2019 weiter unterstützen.

Ein weiteres Stipendium ist bereits vorgesehen und wird im März vergeben. Abgesehen

davon wird der Verein weiterhin Spenden verwalten, die ReactOS-Teilnahme an einschlägigen Open-Source-Veranstaltungen unterstützen und die ReactOS-Infrastruktur aufrecht erhalten. Das ReactOS Hackfest 2019 ist ebenfalls geplant und wird aller Voraussicht nach gegen August im gleichen Raum in Berlin stattfinden.

## **Finanzen**

### ***Einkommen***

Spenden	18.783,51 €
Betreuung von Google Summer of Code Studenten	2.680,14 €

### ***Ausgaben***

Stipendien	3.104,00 €
Infrastrukturkosten (Server)	2.349,50 €
Reisekosten	2.172,59 €
Ehrenamtspauschale	720,00 €
Gezielte Forschungs- und Entwicklungsvorhaben	338,70 €
Infrastrukturkosten (Domains)	32,32 €
Bankgebühren	0,30 €

### ***Summen***

Summe Einnahmen	21.463,65 €
Summe Ausgaben	8.717,41 €
Rücklagen von 2017	36.626,00 €
Kontostand am 31.12.2018	49.372,24 €

## **Rücklagenbildung**

Durch die positive Entwicklung der Finanzen innerhalb der letzten 3 Jahre ist ReactOS Deutschland e.V. rechtlich verpflichtet, eine Liste über die Bildung von Rücklagen bereitzustellen. Daher enthält der Geschäftsbericht das erste Mal diesen Abschnitt.

Aus dem Kontostand vom 31.12.2018 wurden folgende Summen als Rücklagen für Ausgaben innerhalb der nächsten 3 Jahre vorgesehen:

Stipendien und andere Arten von bezahlter Entwicklung	23.484,00 €
Werbungskosten	5.000,00 €
Investitionen in Server-Infrastruktur	3.000,00 €
Rechtsberatung	3.000,00 €
Periodisch wiederkehrende Infrastrukturkosten	2.192,00 €
Organisations- und Reisekosten für ReactOS Hackfests	2.000,00 €
Reisekosten zu Open-Source-Veranstaltungen	1.600,00 €

Matthias Kupfer (Vorstandsvorsitzender)  
Daniel Reimer (stv. Vorstandsvorsitzender)  
Pierre Schweitzer (stv. Vorstandsvorsitzender)  
Colin Finck (Vorstandsmitglied/Kassenwart)